

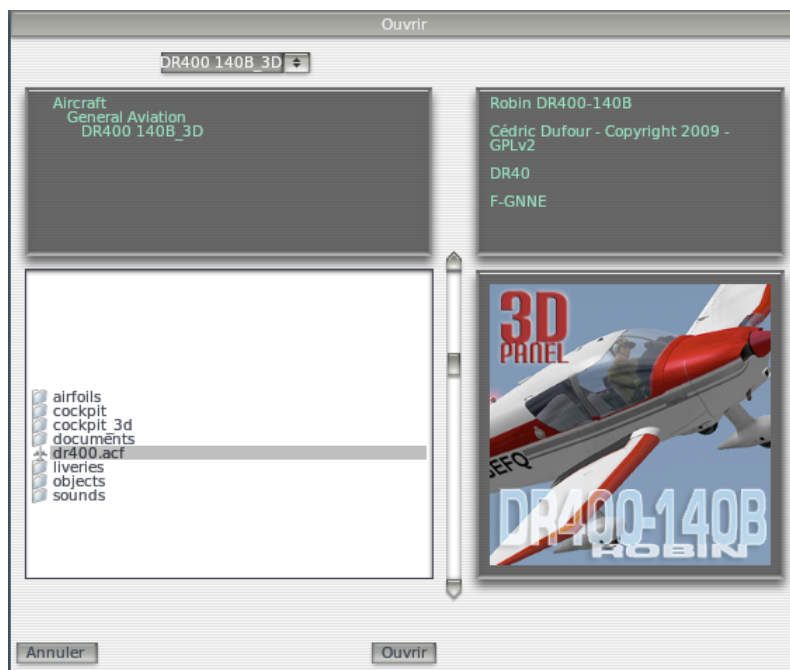
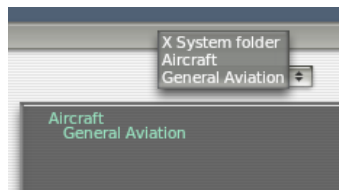
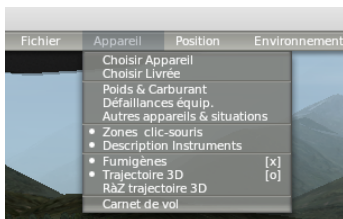
X plane 9

1 Lancement du logiciel

- Dans le répertoire de **X-plane 9**, lancer le fichier intitulé **Lancez-Moi.bat**
- Laisser charger la fenêtre qui s'est ouverte sans faire d'autres actions en même temps. Cela peut durer entre une et deux minutes.

2 Changement d'appareil

Si l'avion chargé par défaut n'est pas celui souhaité, cliquer dans le menu "Appareil" l'option "Choisir appareil" (ou Aircraft si le simulateur est en anglais). Sélectionner ensuite "Général Aviation" dans l'onglet supérieur, puis choisir l'avion "DR400 140B 3D". Valider en cliquant sur "Ouvrir".



3 Principaux éléments du cockpit

- 1 Compas magnétique
- 2 Bouton de test voyants
- 3 Voyants lumineux
- 4 Potentiomètres de réglage d'intensité d'éclairage du tableau de bord
- 5 Interrupteurs des phares
- 6 Anémomètre (ou Badin)
- 7 Horizon artificiel
- 8 Altimètre
- 9 Indicateur VOR
- 10 Réglages de fréquences
- 11 Transpondeur
- 12 Réglage fréquence ADF
- 13 Indicateur de virage (aiguille) et bille
- 14 Compas directionnel (ou conservateur de cap, ou gyrocompas)
- 15 Variomètre
- 16 Indicateur ADF
- 17 Indicateur de pression d'huile
- 18 Indicateur de température d'huile
- 19 Régime moteur
- 20 Indicateur de pression de carburant
- 21 Commande de régime moteur
- 22 Interrupteur ON/OFF de l'alternateur
- 23 Interrupteur ON/OFF de batterie
- 24 Sélecteur magnéto et démarreur
- 25 Jauges de niveau d'essence
- 26 Température de l'air au carburateur
- 27 Position des volets hypersustentateurs
- 28 Réchauffage carburateur
- 29 Pompe de carburant
- 30 Prise de 12 Volts
- 31 Manette de réservoir auxiliaire
- 32 Palonniers
- 33 Manche à balai
- 34 Indication position du trim de profondeur
- 35 Frein de parc
- 36 Réglage de richesse du mélange carburant/air
- 37 Sélecteur réservoir
- 38 Trim de commande de profondeur
- 39 Levier de commande des volets hypersustentateurs



4 Raccourcis clavier

Flèches	Changer l'angle de vue.
1	Vue cockpit 3D. Changer alors l'angle de vue avec les flèches
2	Vue cockpit en 2D
3	Vue suivi arrière extérieur
4	Vue extérieur circulaire. Changer le point de vue avec les flèches.
5	Vue avant sans tableau de bord
F1	Diminuer le régime moteur.
F2	Augmenter le régime moteur
F3	Diminuer la richesse du mélange
F4	Augmenter la richesse du mélange
F11	Rentrer les volets d'un cran
F12	Sortir les volets d'un cran
B	Activer ou désactiver le frein de parking.
Z	Zoom avant
CTRL-Z	Zoom arrière

5 Piloter avec la souris

La souris permet éventuellement de remplacer un joystick. Pour cela, cliquer sur la croix blanche au centre de l'écran. Un rectangle blanc apparaît autour de cette croix : cela signifie que la souris est en mode pilotage. En déplaçant la souris vers le haut ou le bas, on actionne la gouverne de profondeur. En déplaçant la souris de gauche à droite, on actionne les ailerons. En cliquant une nouvelle fois avec la souris, les gouvernes restent dans la dernière position, et ne sont plus contrôlées (le rectangle blanc disparaît).

6 Démarrage du moteur et vérifications (Robin DR400)

1. Fermer le cockpit coulissant grâce à la manette située en hauteur.
2. Vérifier la présence de carburant à l'aide des jauges 25.
3. Vérifier que la commande de régime moteur est au minimum (tige complètement sortie)
4. Actionner la batterie, à l'aide de l'interrupteur 22.
5. Vérifier que le frein de parc 35 est enclenché (levier sorti), et à l'aide du voyant lumineux correspondant. Au besoin enclencher le frein à l'aide de la tirette 31.
6. Régler la richesse au plein riche (levier rouge 36 en position haute)
7. actionner la pompe électrique de carburant (interrupteur 29).
8. Tourner la clé du sélecteur 24 jusqu'à la position "Both", en restant appuyé quelques secondes. Cela actionne le démarreur électrique et devrait faire démarrer le moteur. Vérifier sur le tachymètre 19 le régime moteur, qui devrait être d'environ 900 tr/min au régime minimal (ralenti).
9. Allumer l'alternateur à l'aide du bouton 23 (pour recharger la batterie)
10. Couper la pompe électrique (29)
11. Caler l'altimètre au QNH : tourner la molette jusqu'à ce que l'aiguille indique l'altitude du terrain.
12. Tourner la molette du conservateur de cap, jusqu'à ce qu'il corresponde à l'indication du compas magnétique.

6.1 Vérification des deux circuits d'allumage

1. Monter le régime moteur jusqu'à 2000 tr/min
2. Passer la clé 24 sur la position L : le régime doit chuter de 170 tr/min au maximum (un seul circuit d'allumage au lieu de deux).
3. Passer la clé 24 sur la position R : le régime doit alors rester à la même valeur.
4. Repasser en position Both (deux circuits d'allumage pour une sécurité maximale)

7 Décollage

1. Positionner l'avion en début de piste, dans l'axe, vent de face. Rouler lentement en utilisant les palonniers 32 (ou la souris si vous n'utilisez pas de joystick)
2. Sortir d'un cran les volets hypersustentateurs avec le levier 39. Le position se lit sur l'indicateur 27.
3. Trimer la gouverne de profondeur en position "décollage" en tournant la molette 38. La position se lit sur le repère 34.
4. allumer la pompe électrique
5. Cliquer avec la souris sur la croix blanche pour passer en mode pilotage (rectangle blanc visible), ou utiliser le joystick.
6. Désactiver le frein de parc avec la touche "B" du clavier.
7. Mettre les gaz à fond en restant appuyé sur la touche "F2". Contrôler la trajectoire pour rester au milieu de la piste.
8. Continuer à rouler jusqu'à atteindre la vitesse de 100 km/h environ puis décoller.
9. Garder une vitesse de 130 km/h pendant la phase de montée.
10. Passer en configuration lisse (rentrez les volets), et trimer la gouverne de profondeur pour rester en palier avec un régime moteur d'environ 2300 tr/min. Bravo, décollage réussi !

